

Más de 370 escolares trabajarán propuestas innovadoras para mejorar la calidad de vida en San Sebastián a través una nueva edición del Donostia Innovation Challenge



(Imagen de la final de Donostia Innovation Challenge 2019-2020 en el Kursaal)

Fomento de San Sebastián vuelve a poner en marcha, en esta ocasión en un formato híbrido que combina las sesiones presenciales con las virtuales, un espacio para que estudiantes de trece centros educativos de la ciudad entrenen sus capacidades vinculadas a la innovación, diseñen y propongan soluciones a los retos surgidos a raíz de la pandemia del Covid19. El objetivo es que el alumnado aprenda y desarrolle un proyecto de innovación donde se integren el uso de tecnologías disruptivas y se contribuya al desarrollo de capacidades personales.

Ya está en marcha la 4ª edición del Donostia Innovation Challenge, un espacio puesto en marcha por Fomento de San Sebastián en el que la comunidad estudiantil puede aprender de forma divertida, a trabajar en equipo, a investigar y desarrollar soluciones innovadoras, a emprender proyectos y a resolver los retos de ciudad planteados. Se trata de aprender a diseñar y gestionar un proyecto desde un punto de vista empresarial y técnico, apoyado las nuevas tecnologías que marcan la actualidad y entrenando capacidades actitudinales clave que se requieren para el desarrollo personal y profesional (adaptabilidad, creatividad, trabajo en equipo, etc.)

El concejal de Impulso Económico, Enrique Ramos, apuntó que “en la apuesta por la innovación y el talento es fundamental el trabajo con los jóvenes, en su etapa educativa, impulsando tanto la adquisición y desarrollo de determinadas capacidades técnicas y manejo de las nuevas tecnologías como otras capacidades, más personales, que son igualmente claves para la innovación. Donostia Innovation Campus es un programa que se enmarca dentro de la Estrategia de Innovación que estamos desarrollando en Donostia, donde buscamos conectar el ámbito formativo con las empresas y los Centros tecnológicos, todo



entorno a retos que nos plantea el desarrollo de nuestro modelo de ciudad. Constituye un proceso de aprendizaje para todos los actores que estamos involucrados en este proceso y es una inversión de futuro."

El proceso, que ya ha comenzado, consta de sesiones presenciales complementadas por un seguimiento y tutorización desde Fomento San Sebastián gracias al uso de herramientas de trabajo en remoto. Además, el Donostia Innovation Challenge cuenta con una plataforma online en la que todos los contenidos están accesibles, a modo de repositorio, así como con un formato gamificado (juego) en el que ir aprendiendo y trabajando los conceptos y herramientas, mientras se realiza un recorrido virtual por la ciudad.

Para diseñar soluciones al reto los equipos participantes pueden hacer uso de diferentes tecnologías (inteligencia artificial, impresión 3D, realidad mixta, internet de las cosas y robótica avanzada) gracias al apoyo y colaboración de empresas y centros tecnológicos de la ciudad que participan en este proyecto de sensibilización y desarrollo de capacidades de innovación como apuesta de futuro para la ciudad.

Los objetivos de Donostia Innovation Challenge son:

- Fomentar las capacidades y el espíritu innovador de los jóvenes.
- Acercar a los centros educativos al rico tejido empresarial y científico/tecnológico de la ciudad.
- Contribuir a la estrategia de apuesta por el talento como elemento clave para nuestra capacidad de innovación y desarrollo socioeconómico.
- Profundizar en la colaboración con las entidades educativas.

Las sesiones comenzaron en el mes de septiembre y se prolongarán hasta enero de 2021. En esta edición toman parte 375 estudiantes a través de 70 equipos de trece centros educativos, con la colaboración de 14 empresas y centros tecnológicos. Se calcula que durante todo el periodo se llevarán a cabo cerca de 200 sesiones de entrenamiento de capacidades y desarrollo de proyecto. Además, habrá dos grandes eventos: uno de ellos tendrá lugar el 26 de octubre en la jornada inaugural de la Semana de la Innovación-WeekINN de San Sebastián, en la que escolares de centros educativos de la ciudad participarán en un Escape Room virtual. El otro se llevará a cabo el mes de enero, en el evento de cierre, una vez que hayan finalizado el programa.

Centros educativos que toman parte del Donostia Innovation Challenge:

Nazaret, Axular Lizeoa, Eskibel, St. Patrick's English School, Antigua Luberri, Summa Aldapeta, Altza Institutua, Mundaiz Korazokistak, Ekintza, Easo Politeknikoa, Ceinpro, Cebanc y Tecnun.

Empresas y centros que toman parte del Donostia Innovation Challenge:

Skootik, Kiroi DNA, Tecnun, Naru, Depelopair, Biodonostia, Domotek, Ceit, Cybersurgery, Irisbond, Educareality, Nuavis, Ikusi e Ikor.



Hiri berri zailea
Ciudad innovadora

fomentosansebastian.eus