



POLIZIA ETA LARRIALDIETAKO EUSKAL AKADEMIA
ACADEMIA VASCA DE POLICIA Y EMERGENCIAS



DONOSTIA
SAN SEBASTIÁN

*DONOSTIAKO UDALEKO UDALTZAINGOKO LAU (4)
OFIZIALORDE PLAZA OPOSIZIO-LEHIAKETA ETA BARNE
SUSTAPEN BIDEZ HAUTATZEKO OPOSIZIO ALDIKO LEHEN
PROBA (PROBA PSIKOTEKNIKOA) ETA BIGARREN
ARIKETAKO PERTSONALITATE PROBA*

(2022ko uztailaren 22ko GAO 140 zk.)

LEHEN ARIKETA -PROBA PSIKOTEKNIKOAK-

Deialdia arautzen duten oinarrien seigarren oinarrian jasotzen da lehen ariketa (proba psikoteknikoak) *“nahitaezkoa eta puntuagarria”* dela.

“Gaitasun intelektualen test sorta bat egin beharko da, izangaiek Udaltzaingoko ofizialorde izateko behar den gutxieneko gaitasun intelektual eta jarrerazkoa baduten ikusteko.

30 puntu emango dira gehienez, eta ariketa gainditzeko ez da gutxieneko puntuaketa bat eskuratu beharko. Edonola ere, proban parte hartzea nahitaezkoa izango da.”

Lehenengo ariketa 64 itemi idatziz erantzutean datza. Ariketa horretako proben helburua *“ofizialorde lanak behar bezala egiteko behar den gutxieneko gaitasun intelektual eta aptitudinala zehaztea izango da”*. Adierazi den bezala, proba horiek, derrigorrezkoak eta ez baztertzailleak, gehienez 30 punturen gainean puntuatuko dira.

Zehazki, honako hau baloratuko da:

a) Arrazoitze abstrakturako gaitasunak:

Deskribapena: 16 itemeko galdetegia; 4 erantzun aukera izango ditu eta bat bakarra izango da zuzena. Diagramak, eskemak eta marrazkiak ulertzeko, erlazionatzeko, maneiatzeko, kodetzeko eta deskodetzeko gaitasuna da, eta esanahiaren arabera hartzen ditu erabakiak. Erlazio abstraktu-espazialak eta eredu geometrikoak identifikatzeko aukera ematen duen trebetasuna da.

Helburua: Gizabanakoei arazoak eta egoera konplexuak ebazteko aukera ematen dieten eskema kognitiboak ebaluatzea. Aldez aurretik ezagutzen diren proposamen batzuetatik abiatuta, aldez aurretik ezagutu gabeko ondorioak esplizituki ateratzeko ahalmen deduktiboa aztertzea.

Gehienezko zuzeneko puntuazioa: 16 puntu.

Akatsak izango duen zigorra: --0,333 puntu item-eko.

Gehienezko puntuazio bihurtua: 7,50 puntu.

b) Pertzepzio-gaitasunak:

Deskribapena: 16 itemeko galdetegia; 4 erantzun aukera izango ditu eta bat bakarra izango da zuzena. Prozesu aktibo gisa definitzen da, zeinaren bidez burmuinak begiak atzematen dituen estimuluaren informazioa kanpoko errealitatean birsortzen duen. Irudikapen hori egiteko, behatutako errealitatea eta alde zuzeneko ezagutzak alderatzen dira, errealitatea interpretatu ahal izateko.

Helburua: Arreta eta behaketa patroien bidez ebaluatzea. Elementu desberdinak bereizteko xehetasunean eta azkartasunean kontzentratzeko gaitasuna ebaluatzea.

Gehieneko zuzeneko puntuazioa: 16 puntu.

Akatsak izango duen zigorra: --0,333 puntu item-eko.

Gehieneko puntuazio bihurtua: 7,50 puntu.

c) Arrazoitze espazialerako gaitasunak:

Deskribapena: 16 itemeko galdetegia; 4 erantzun aukera izango ditu eta bat bakarra izango da zuzena. Espazioa behar bezala hautemateko eta haren arabera jarduketa eraginkorrak egiteko gaitasuna da. Tamaina-, distantzia-, norabide- eta forma-erlazioak ezartzeko trebetasuna da, baita espazioan irudiak sinbolikoki maneiatzeko erraztasuna ere.

Helburua: Errealitatearen azterketa ebaluatzea, eta norabideak eta tamainak zehatz-mehatz aintzat hartzea, behatutako objektuen erreproduzio mentalean eta objektuok buruz biratzeko gaitasunean oinarrituta. Objektuak ikuspegi eta zirkunstantzia guztietatik ezagutzeko trebetasuna ebaluatzea, espazio-aldaketa batzuei aurrea hartuta.

Gehieneko zuzeneko puntuazioa: 16 puntu.

Akatsak izango duen zigorra: --0,333 puntu item-eko.

Gehieneko puntuazio bihurtua: 7,50 puntu.

d) Hitzezko gaitasunak:

Deskribapena: 16 itemeko galdetegia; 4 erantzun aukera izango ditu eta bat bakarria izango da zuzena. Idatziz aurkeztutako kontzeptuak erabili, ulertu, erlazionatu, aztertu eta sailkatzeko gaitasuna da. Emaitzarik nabariena ahozko eta/edo idatzizko produkzioan gauzatzen da.

Helburua: Idatzizko materiala erabiliz arrazoitze induktiboa eta deduktiboa egiteko trebetasunak eta trebetasunak ebaluatzea. Hizkuntza behar bezala erabiltzea. Argudioak aztertzea eta irakurketaren ebaluazio logikoa egitea. Era berean, kontzeptuen eta hiztegiaren aberastasunaren arteko loturak identifikatzen dira.

Gehieneko zuzeneko puntuazioa: 16 puntu.

Akatsak izango duen zigorra: --0,333 puntu item-eko.

Gehieneko puntuazio bihurtua: 7,50 puntu.

Proba hori zuzentzeko, irizpide hauek aplikatuko dira:

- Galdera bakoitzak lau erantzun-aukera izango ditu, eta horietako bakarria izango da zuzena.
- Erantzun oker bakoitzeko 0,333 puntu kenduko dira. Erantzun bat baino gehiago duten galderak erantzun gabekotzat joko dira. Erantzun gabeko galderek ez dute zigorrik izango.
- Izangaien anonimotasuna bermatuz egingo da zuzenketa.
- Probaren azken puntuazioa hauxe izango da: proban lortutako zuzeneko puntuazioa (gehienez 64 puntu) oinarrietan ezarritakora bihurtuta (gehienez 30 puntu) ateratzen den emaitza, hiruko erregela erabiliz.

2.- BIGARREN ARIKETA: PERTSONALITATE PROBAK.

Deialdia arautzen duten oinarriek ezarritakoaren arabera, bigarren ariketa, nahitaezkoa eta baztertzaila, *“Nortasun proba bat edo gehiago, eta elkarrizketa pertsonal bat eta/edo talde dinamika egingo dira, hautagaiak Udaltzaingoko Ofizialordeen lanposturako egokia diren jakiteko.*

30 puntu emango dira gehienez, eta 15 lortu beharko dira gutxienez ariketa gainditzeko.”.

Hautaketa Prozesuko Epaimahaia Kalifikatzaileak erabaki du oposizio aldiko bigarren ariketa (nortasun probak, elkarrizketa pertsonala eta/edo talde dinamika) nortasun proban (zeina gehienez ere 16 punturekin baloratuko den) eta elkarrizketa pertsonalean (zeina gehienez ere 14 punturekin baloratuko den) egitean datzala.

Nortasun-probari dagokionez, izangaiek test bat egin beharko dute, hau da, idatziz erantzun beharko diote arau-izaerako galdetegi bati. Galde-sorta horrek 126 baieztapen izango ditu, eta 7 erantzun-aukera. Galdera-sorta guztia gehienez 40 minututan osatu beharko da.

Testak lan-nortasunaren zazpi faktore neurtzen ditu, hogeit hamar eskala oinarri hartuta (rolen hamar eskala eta beharren hamar eskala). Horiei gizarte-desiragarritasunaren adierazle bat gehitzen zaie, eta hori ere baloratzen da. Zehazki, faktore hauek neurtzen dira: nagusitasun aktiboa, erantzukizun profesionala, esperientziara irekitzea, soziabilitatea, lan-dinamika, adeitasuna eta arrakasta bilatzea.

Hauek dira, zehazki, faktoreak eta eskalak:

FAKTOREAK	ESKALAK	
	ROLAK	BEHARRAK
NAGUSITASUN AKTIBOA	Liderraren rola	Besteak kontrolatu beharra
ERANTZUKIZUN PROFESIONALA	Ordena Plangintza Xehetasunei begiratzea	Arau eta gainbegiratze beharra
ESPERIENTZIARAKO IREKITASUNA	Pentsamendu teorikoa	Aldatu beharra Ataza bat amaitu beharra
SOZIABILITATEA	Adeitasuna	Taldeetako kide izan beharra Bestekin hurbileko harremanak izan beharra Protagonismo beharra
LAN DINAMIKA	Erabakiak hartzea Lan erritmoa	
ATSEGINA IZATEA	Emozioak kontrolatzea	Besteei nagusitu beharra
ARRAKASTA BILATZEA	Langile gogorraren rola	Lortu beharra Nagusiei lagundu beharra

Neurtu beharreko eskalak bitan banatu dira: garrantzitsuenak (0 eta 1 puntu bitarteko balioarekin) eta kritikoak (0 eta 1,5 puntu bitarteko balioarekin). Banaketa neurtu beharreko jokabideak kontuan hartuta esleitzen zaien garrantziaren arabera egin da, agente lehenaren kategoriako lan-jarduerarekin lotuta baitaude horiek. Honako hauek hartu dira kritikotzat:

- .- Liderraren rola.
- .- Plangintza.
- .- Emozioak kontrolatzea.
- .- Langile gogorraren rola.
- .- Nagusiei lagundu beharra.

Baieztapen guztiei erantzun behar zaie, testak ebaluatzen dituen gaitasunak neurtzen dituzten eskala guztiak puntuatu ahal izateko. Baieztapenetako bati erantzuten ez bazaio, galdera horretan aipatzen den eskalan 0 puntu emango dira.

Probaren puntuazioa eskala bakoitzean eta desiragarritasun sozialaren adierazlean lortutako puntuak batuta ateratzen da. Gehienez ere 23,5 puntu lor daitezke (16 puntu adierazlean eta eskala garrantzitsuetan, eta 7,5 kritikoetan).

Nortasun-testean lortutako puntuak gehienez 16 puntu bihurtuko dira, hiruko erregela baten bidez. Balio hori eman dio epaimahaiak proba honi oposizio aldiko bigarren ariketaren zati gisa.