

ANTE EL PARTIDO DE REBOTE EN ATOTXA

El próximo domingo, a las once de la mañana se celebrará uno de los festejos característicos de nuestra raza: el partido de pelota a rebote en la plaza de Atotxa.

Es el juego de rebote una de las modalidades antiguas más bellas del juego de pelota. Juego de reciedumbre admirable que plasma las características étnicas de nuestra raza, presenta para el espectador profano la dificultad de sus reglas bastante complicadas.

Ofrecemos hoy a nuestros lectores una descripción sucinta de ellas a la que acompaña un croquis para su más fácil comprensión.

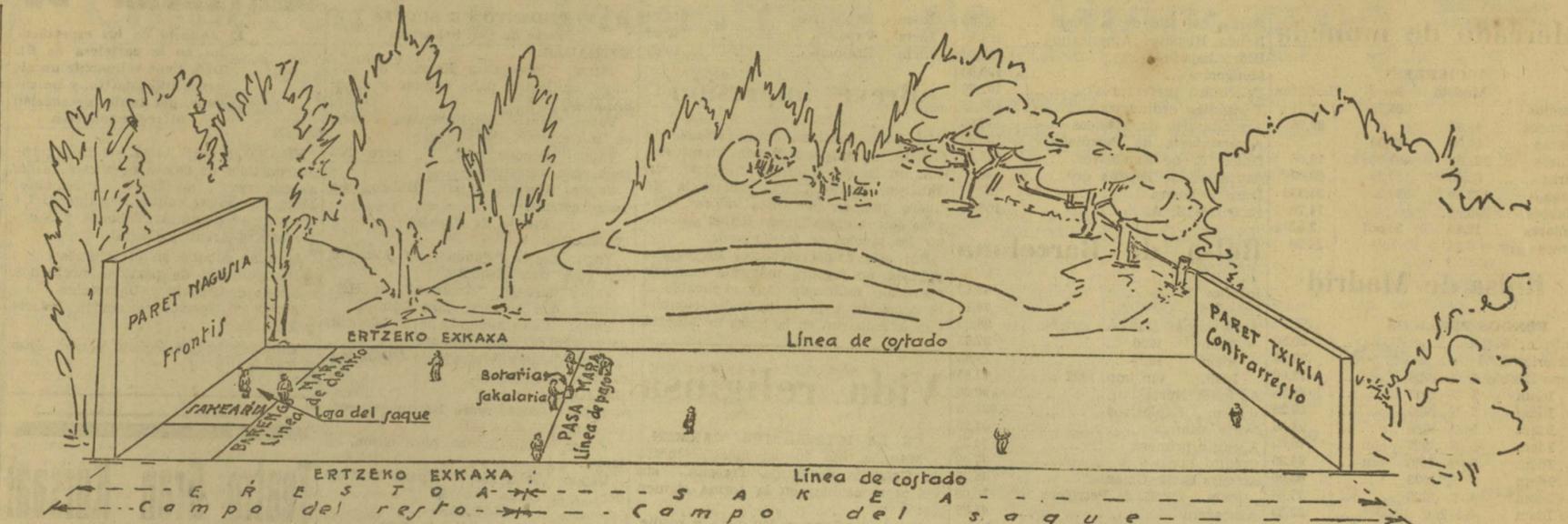
El juego de rebote, exento de la rapidez y los malabarismos de los juegos de pelota modernos, es hoy de cultivo exclusivamente deportivo y regional. Admirable por su complejidad y variedad de jugadas, debiera ser practicado con mayor interés por nuestra juventud para quien sería pronto, al familiarizarse con él, un deporte favorito.

EL JUEGO DE REBOTE. — INSTRUMENTOS DE JUEGO. — Como instrumentos de ataque y de defensa, se usan en el juego de rebote ligeras cestas planas y cortas que se llaman cestas de volea. Algunos jugadores prefieren emplear en ciertos puestos especiales y para detener la pelota sin lanzarla de nuevo, "guantes" muy cortos de cuero endurecido.

DISPOSICION DE LOS JUGADORES. — La disposición de los jugadores puede apreciarse por la figura. Estos son cinco por cada equipo o "bando". En plazas de dimensiones reducidas como la de Zubietta, se juega con bandos de cuatro jugadores.

MURO DEL RESTO Y LINEA DE PASO. Invariablemente en toda plaza de rebote hay un muro que desempeña, como luego se verá, un papel importantísimo. Este muro se llama "muro del resto o frontis" (1). Nosotros en las líneas sucesivas lo designaremos siempre por este último nombre. A treinta y cinco metros aproximadamente del frontis existe una línea transversal a la plaza trazada en el suelo llamada "línea de paso" o "cuerda". Esta línea separa "en la mayoría de las jugadas, ya que no siempre", los dos campos. A ambos lados de ella se colocan mirándose frente a frente los dos bandos contendientes, dispuestos en la forma indicada en la figura.

CAMPO DEL SAQUE Y CAMPO DEL RESTO. — De los dos campos de juego se llama "campo del saque" al más alejado del "frontis". Porque es el bando que se encuentra en él, quien realiza todos los saques, es decir, todos los comienzos de las jugadas. El campo más próximo al "frontis" se llama "campo de resto" porque los jugadores del bando que se encuentran en él deben "restar", es decir devolver los saques que vienen desde el campo contrario. En cada bando hay un jugador



que realiza los saques que corresponden a su bando cuando éste se encuentra en el campo del saque; este jugador especializado, es el "sacador".

EL BOTILLO. — Junto a la "línea de paso" se coloca el botillo, mesita de madera o piedra sobre la que el "sacador" hace botar la pelota para ejecutar los saques.

EL SAQUE Y LA LOSA DEL SAQUE. — "El sacador" del bando que se encuentre en el "campo del saque", para realizarlo, toma la pelota, y después de hacerla botar en el "botillo", la lanza "a mano" hacia el "frontis". Para que este "saque" resulte válido, es preciso que la pelota toque en el suelo (antes o después de tocar en el frontis) dentro de un espacio de terreno rectangular (enlosado generalmente) que se llama "losa del saque". Esta losa está situada, como puede

apreciarse fácilmente, entre el frontis y una línea paralela a él, llamada "línea de dentro" o "barren".

SAQUES DE PARED Y DE REBOTE. Si el saque coincide dentro de esta "losa del saque" resulta válido y debe ser devuelto por uno de los restadores colocados cerca del frontis, quienes nunca podrán tomar la pelota antes de tocar en dicha losa, es decir, "de aire".

Todo saque válido podrá resultar de pared o de rebote, según que la pelota toque el "frontis" antes o después de tocar en la "losa del saque". Los "saques de pared", es decir, aquellos en que la pelota choca en la pared antes de llegar al suelo, son devueltos por el "restador" más próximo al "frontis". Los de "rebote" son devueltos por el restador más alejado del "frontis".

EL PIE. — La suprema habilidad de

un sacador consiste en hacer chocar la pelota en la arista misma del ángulo formado por la pared y el suelo. Este saque acertado llamado "pie" hace que la pelota no levante, sino corra por el suelo haciendo imposible el resto.

Si el saque no resulta válido constituye una falta para el "bando del saque".

MARCHA DECADA JUGADA. — Su puesto válido el saque y devuelto éste por los restadores, procurarán estos enviar la pelota de nuevo al campo del saque y los de éste la lanzarán al del resto, continuando así la jugada hasta que uno de los "bandos" pierda o porque uno de sus jugadores haya lanzado la pelota fuera de los límites "es cases" de la plaza, o porque no haya podido hacer llegar la pelota (aunque sea arrastrada por el suelo) al campo

contrario o por haberla detenido en la cesta un tiempo excesivo. La pelota tampoco puede ser tocada más que por un solo jugador de cada campo.

MARCHA GENERAL DE UN PARTIDO. — Los partidos se conciertan en un cierto número de victorias o "juegos". Para que un bando obtenga un juego, deberá ganar varios tantos. Se dice que un bando tiene "quince" cuando gana el primero; treinta, al obtener el segundo; "cuarenta", si gana el tercero; al ganar el siguiente, gana el "juego". Cuando ambos bandos, al tratar de ganar un "juego" se igualan a "treinta", se dice que están a "dos". Cuando suceda que se igualen a "cuarenta", se rebaja un tanto a cada bando y se dice también que están "a dos".

(1) Véase el croquis.

(Continuará).

LA XXVI VUELTA A FRANCIA

Leducq venció en la décimoctava etapa

Tampoco ayer hubo «cosas» notables en la carrera. Hoy la etapa clásica llamada del «Empedrado»

Ayer se corrió la décima octava etapa de la Vuelta de Francia, Metz Charleville (159 kilómetros). La salida de los corredores se hace con mal tiempo. Lluve bastante y el tren es bastante lento. En el control de Metz mucho público presencia la salida aplaudiendo a los participantes en la prueba. A siete kilómetros de la salida Rébry aprieta y avanza, pero se le pega a la rueda Barthelemy, Barral y Camuso. Leducq embala, y a toda costa trata de evitar que se le escapen los cuatro "adversarios" citados. Más tarde escapa Leducq y aprieta de firme con Rousse, los belgas y el italiano Di Pacco.

La etapa, aunque monótona, se hace menos pesada que la de ayer.

LA LLEGADA
Y sin más incidentes dignos de mención llegan los corredores a las cercanías de la meta.

En el control de Cherville se ha reunido público enorme para presenciar la llegada de los routiers.

Aparecen Di Pacco y Leducq disputándose ambos el primer puesto.

El italiano se lanza al sprint, pero Leducq, que está admirablemente colocado, se lanza de un modo formidable y se adelanta a su contrario entrando primero en la meta.

LA CLASIFICACION DE LA ETAPA
La clasificación de esta etapa es la siguiente:
1. Leducq, que ha cubierto los 159 kilómetros de la etapa en 5 horas 9 minutos 48 segundos, a una velocidad media de 30.500 kilómetros por hora.
2. Di Pacco, italiano.
3. Loncke, belga.

Football en Zumárraga

El día de Santiago se jugó en el campo de Sempere el partido correspondiente al II Campeonato de Juniors conteniendo los equipos Huracán de Zumárraga e Inés de Beasain.

Ganó el Inés de Beasain por un goal a cero.

El goal de la victoria fue alcanzado por el equipo de Beasain cuatro minutos antes de terminar el encuentro.

El tanto fue hecho estando uno de los jugadores en claro offside.

Los del Huracán considerando parcial al árbitro trataron de formular su protesta al terminar el encuentro pero el Comité organizador se negó a admitirla cuando el capitán se acercó al citado Comité para formularla.

EN EL JAI ALI

LOS PARTIDOS DE AYER

Luciendo un espléndido tiempo, se celebraron ayer en el hermoso frontón del paseo de Ategorrieta, los anunciados encuentros con un lleno reboante de aficionados, en la que daban cierta nota de color, la presencia de bellas señoritas, amantes y entusiastas del deporte vasco.

José Irigoyen llevando defendida la zaga por Berolegui, contra Ostolaza y Salaverria I, fué el preliminar encuentro de los dos celebrados.

Sacaban ambos delanteros, del cuadro once y ostentaban los primeros fajín rojo, al paso que sus antagonistas el celeste.

Iguales en los tres primeros tantos; colocándose por delante los azules, 7-3.

El dinero rabiosamente colorado, pues a pesar de contar Ostolaza y Salaverria cuatro tantos de ventaja, el dinero se da rojo a la par.

El de Vera entra en juego y demostrándonos sus facultades de pelotari, entusiasmo a la concurrencia, por las bellas jugadas que realiza, al par que trae la igualdad en los tantos 8 y 9.

Los azules, de nuevo adelantanse, 14-10, 16-12. A pesar de todo, las transacciones se verifican a favor de los colorados, por los cuales se da bastante momio.

Sigue entusiasmando la lucha y dos igualadas se registran en los tantos 16 y 17.

Berolegui que está realizando un colosal partido, ayuda eficazmente al navarro y aprovechándose de la apatía que se observa en el donostiarra Salaverria I, deshacen la igualdad a 17 y logran ocho tantos de ventaja, 23-20 y 31-23.

Los adelantados, parecen experimentar alguna fatiga, haciendo ello que los rezagados tanto tras tanto, den caza y pasen a sus rivales: 33-32. En estos momentos las "luperclas" se dan a la par por la pareja azul. Última igualdad a 33!... y ya la cosa no pasa del susto pues de nuevo reaccionan los "preferidos" de la "cátedra", y sin emplearse a fondo ganan el partido por 13 tantos para 50.

Después a la moderna modalidad de cesta-punta, contendieron Burgoa y Joshe Andrés Gárate, contra Teodoro y Uliacia I, sacando el primero del diez y medio y Teodoro del once.

En este partido, también acertaron los "entendidos", pues, dieron como favoritos a la pareja Burgoa y Gárate, como así resultaron.

Carente de emoción y falta de lucha, puede decirse que resultó el partido de punta, pues a partir de la igualdad a 4, sólo se veía jugar a la pareja Burgoa-Gárate, que sin ningún contratiempo supieron llegar a los 45 tantos estipulados, cuando sus contrincantes no pasaban del tanto 31.

Burgoa, en síntesis, colosal; su compañero, también estuvo bien.

De los vencidos, peor Uliacia que Teodoro.

A la modalidad de remonte, contendrán esta tarde a primera hora, Mina y Zabaleta, frente a Salsamendi I e Iturain.

Seguidamente, Taboada y Eusebio, reñirán a cesta-punta, contra Arruti y Guridi.

¡Dos soberbios partidos!

Mañana tendrá lugar la inauguración de los partidos nocturnos, en el coliseo del hermoso paseo Ramón María Lili, frontón Urumea.

Debutarán "ases" de la cesta, Ituarte y Ugartexea; las combinaciones que nos han preparado para dicho día son:

A punta: Arruti y Ugartexea frente a Ituarte y Eusebio.

Después, a remonte, se enfrentarán el ex futbolista Izaguirre, llevando de zaguero al joven Abarizqueta, contra Lasa y Tacolo.

¡Vaya dos hermosos partidos en perspectiva!

EGUI-LUZE.

PARTIDO DE PELOTA EN ZARAUZ

En el frontón Cinema de Zarauz se jugará hoy, a las diez de la noche un interesantísimo partido de pelota a mano conteniendo Chicourri y Altuna contra Echave III e Irureta I.

J. Fuentes - Echeverría

MEDICO-DENTISTA
Garibay, 20, tercero Teléfono 1-41-39

Doctor Arrieta Oído, nariz, garganta
Prinz, 19. Tel. 1-06-44

Teatro Victoria Eugenia

Teléfono 1-15-55
GRAN COMPAÑIA DE COMEDIAS
PINO - THULLIER

FUNCIONES PARA HOY, VIERNES, 29 DE JULIO
TARDE: a las seis y media Noche: A las DIEZ Y MEDIA

SENSACIONAL ESTRENO del drama en cinco actos, de don Jacinto Benavente, titulado

Los andrajos de la púrpura

Con la asistencia del autor

EL PARTIDO DEL DOMINGO

Existe un interés extraordinario entre los elementos amantes del hermoso juego de rebote, para asistir el próximo domingo a la inauguración de la plaza de Atotxa.

Hoy hemos girado una visita a la misma. Allí nos hemos encontrado con Anthon Elósegui, quien entusiasmado con la idea de presentar la mejor plaza que hasta ahora ha existido, estaba dando los últimos toques a la colocación del alambre, habilitación del cuarto para los jugadores, etc., etc.

El cuadro que ha de ofrecer el domingo la plaza de Atotxa ha de ser magnífico.

Hasta ahora existía una dificultad para que el público acudiera a los partidos de rebote: el peligro de los pelotazos. En esta plaza se ha obviado esa dificultad por cuanto que colocados los asientos a seis metros de la cancha, pueden evitarse fácilmente los mismos.

Nos consta también, días atrás charlamos con ellos, que los lapurtanos vienen decididos a dejar bien puesto el pabellón del otro lado del Bidasoa, y a demostrar que son dignos sucesores de aquellos grandes rebotistas que se llamaron Pereain, Azauza, Aitzarre, Chillor, etc., y que tantos triunfos supieron conquistar por las canchas guipuzcoanas.

No hablemos del interés de los nuestros.

Se ha discutido mucho esta última temporada de la supremacía rebotística de uno y otro lado. El domingo tienen los orritarras ocasión excelentísima para demostrar ante sus paisanos lo mucho que pueden.

He aquí la composición de los bandos: Bando vasco francés: Colomé (sacador), Patxola, Lemoine, Patxou y Urruty.

Banco vasco-español: Lerchundi (sacador), ordozgoiti, Enrique Embil, Recondo y Chiquito de Orío.

JUECES DEL PARTIDO
Dos famosos ex-pelotaris: dos hombres que en sus buenos tiempos rivalizaron noblemente, dos hombres represen-

tantes de los pueblos que han sabido sostener la acción y el juego durante muchos años, Beloqui y Salsamendi, representantes de Villabona y Orío.

La Asociación ha querido rendir de esta manera su tributo de consideración a estos dos pueblos designando a dichos señores para hacer de jueces en el partido.

El otro es el señor Indart, éste no es pelotari. Este a pesar de sus años, aún se siente con suficientes energías para achicar a muchos jóvenes y desde luego para enseñarles cómo debe practicarse la volea, la hermosa y elegante jugada del rebote.

Irún, cuna también de famosos rebotistas, merece esta consideración.

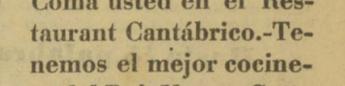
NOTA. — La entrada para los pelotaris y socios de la Asociación será gratuita. Los socios de Donostia, recibirán en su domicilio la entrada. Los socios de los pueblos deberán venir con el recibo del mes último.

Rogamos encarecidamente tengan en cuenta este dato por cuanto que se procederá con rigurosidad en exigirlo.

EL BANQUETE
Mañana daremos a conocer el menú: hoy tan solo diremos que está muy bien y su precio será de diez pesetas. Será servido por el hotel "Shanti". Quien desee asistir puede encargarse al número del teléfono 11.574.

IRRINTZI.

Coma usted en el Restaurant Cantábrico.-Tenemos el mejor cocinero del País Vasco.-Carta amplia y moderada.-Atmósfera siempre limpia, pura y agradable. Frente al Casino y la Concha



E. Guruceta
Dentista
Elicano, 6. 1.º :—: Teléfono: 15-3-77

Dr. Vicente Loidi
OCULISTA
De diez a una y de tres a cinco AVENIDA, 23, 2.º